**Дополнение «Цели» для настольной игры «Великий Западный Путь»**

**Цели дополнения**Данное дополнение делает игру более азартной, позволяет уйти от часто встречающейся стратегии на покупку коров, вынуждает игрока подстраивать свою стратегию под имеющиеся у него цели. Выполненные цели дают очень много очков, поэтому отстающий игрок может рискнуть и набрать себе целей. Однако чем больше целей, тем сложнее их все выполнить.  
Дополнение рекомендуется для использования в игре без других дополнений.  
  
**Правила**Уберите карты целей, идущие в комплекте игры – они не понадобятся.  
В начале игры перемешайте колоду целей и выложите 2 случайные карты в открытую – это общие цели, которые должны выполнить все игроки. Остальные карты целей сформирует колоду (рубашкой вверх).  
Каждый раз когда игрок должен взять карту цели он просто берет верхнюю карту с колоды, не показывая соперником. Карты не идут в сброс коров, а просто откладываются отдельно.  
В конце игры подсчитываются все карты целей игроков, а также 2 общие цели. Выполненная цель принесет игроку 8 победных очков, не выполненная отнимет 4 очка.  
  
**Изготовление дополнения**Необходимо произвести цветную печать последующих листов на плотной бумаге, вырезать карты и желательно вставить их в протекторы (подойдут протекторы наиболее распространённого формата 64 \* 88, например, применяемые для игры Magic The Gathering. Например, [такие](https://ru.aliexpress.com/item/32839062313.html?spm=a2g0o.detail.1000014.49.59472a84E1GN28&gps-id=pcDetailBottomMoreOtherSeller&scm=1007.13338.128125.0&scm_id=1007.13338.128125.0&scm-url=1007.13338.128125.0&pvid=d2d86b37-b150-4620-a624-6fc325a0c303) красивые протекторы с aliexpress).   
  
**Права и использование**Данное дополнение не является коммерческим. Оно не имеет отношения к авторам оригинальной игры. Разрешается свободное распространение и публикация этого дополнения на других ресурсах. Единственная просьба – указывать сайт автора (alduda.ru).

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **КОЛОНИСТ** | **ХОЗЯИН ЗАПАДА** | **СТРОИТЕЛЬ** |
| Цель: иметь больше построенных зданий, чем соперники. | Цель: нанять больше всего строителей и инженеров (суммарно). | Похожее изображение  Цель: нанять больше строителей, чем соперники, либо нанять их всех. |
| **ПУТЕШЕСТВЕННИК** | **МОНОПОЛИСТ** | **ИНДЕЕЦ** |
| Цель: поезд должен уехать дальше всех соперников. | Цель: иметь больше всего нанятых работников. | Цель: иметь больше всего жетонов вигвамов. |
| **МАГНАТ** | **СТРЕЛОК** | **БАНКИР** |
| Цель: на вашем планшете должно остаться меньше всего кругов. | Цель: получить больше всего жетонов опасностей. | Цель: иметь больше всего денег в конце игры. |
| **ГУРМАН** | **ВЕТЕРИНАР** | **МЕКСИКАНЕЦ** |
| Цель: иметь больше всего элитных коров (уровня 4 и 5). | Цель: иметь больше всего коров стоимостью 3. | Цель: выполнить доставки в Альбукерке, Эль-Пасо и Сан-Диего. |
| **КАЛИФОРНИЕЦ** | **ПОЛИТИК** | **КАНЗАСЕЦ** |
| Цель: выполнить доставку в Сан-Франциско. | Цель: иметь больше выполненных карт личных целей, чем любой соперник. | Цель: закончить игру в Канзас-Сити (завершить игру первым или попасть туда на последнем ходу игры). |
| **МАСТЕР** | **АВАНТЮРИСТ** | **ЭТНОГРАФ** |
| Цель: иметь хотя бы одну личную цель (кроме этой) и выполнить все личные цели. | Цель: иметь наибольшее число жетонов опасностей и вигвамов (суммарно). | Цель: иметь больше всего пар из зеленого и синего вигвамов индейцев. |
| **СЕЛЕКЦИОНЕР** | **АРХИТЕКТОР** | **НАЧАЛЬНИК** |
| Цель: купить коров всех пяти цветов (желтую, красную, синюю, коричневую и фиолетовую). | Цель: построить самое дорогое здание на карте (приносящее больше ПО, чем у соперников). | Цель: иметь больше всего жетонов начальника станции. |