**Дополнение «Цели» для настольной игры «Покорение Марса»**

**Цели дополнения**Данное дополнение увеличивает реиграбильность и уникальность партий за счет формирования различных целей.   
  
**Правила**Перемешайте колоды карт целей и выложите на стол 4+X карт, где X – число игроков (например, 6 карт при игре вдвоем). Остальные карты не понадобятся. Карты могут быть двух типов: награды и достижения.  
Карты достижений принесут 5 ПО игроку, который выполнил условие карты и заявил достижение (т.е. в качестве действия потратил 8 мегакредитов и выложил на карту свой маркер). Остальные игроки уже не могут заявлять это достижение.  
Карты наград подсчитываются в конце игры и приносят 5 ПО лидерам и 2 ПО занявшим вторые места (если играют вдвоем, то награда за вторые места не положена). Награды заявлять не надо.  
  
**Альтернативный вариант драфта**Все игроки в начале раунда получают из колоды по 6 карт. При этом они могут оставить себе только одну, а остальные 5 передают другому игроку (по четным раундам соседу слева, по нечетным – соседу справа). Из этих 5 карт (или всех 6, если игрок решил не брать карту) игрок может оставить себе любое число карт (но, как и в обычных правилах, придется платить по 3 мегакредита за взятую карты). Остальные карты идут в сброс.  
Плюс такого варианта: он более быстр, чем драфт 4-3-2-1, при этом игрокам обычно придется отдавать сопернику какие-то хорошие карты.  
  
**Изготовление дополнения**Необходимо произвести цветную печать последующих листов на плотной бумаге, вырезать карты и желательно вставить их в протекторы (подойдут протекторы наиболее распространённого формата 64 \* 88, например, применяемые для игры Magic The Gathering. Например, [такие](https://ru.aliexpress.com/item/32839062313.html?spm=a2g0o.detail.1000014.49.59472a84E1GN28&gps-id=pcDetailBottomMoreOtherSeller&scm=1007.13338.128125.0&scm_id=1007.13338.128125.0&scm-url=1007.13338.128125.0&pvid=d2d86b37-b150-4620-a624-6fc325a0c303) красивые протекторы с aliexpress).   
  
**Права и использование**Данное дополнение не является коммерческим. Оно не имеет отношения к авторам оригинальной игры. Разрешается свободное распространение и публикация этого дополнения на других ресурсах. Единственная просьба – указывать сайт автора (alduda.ru).

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ПРЕЗИДЕНТ МАРСА** | **КОЛОНИЗАТОР** | **СТРОИТЕЛЬ** |
| Достижение: основать 3 и более городов. | Достижение: иметь Рейтинг Терраформирования 35 и выше. | Достижение: иметь 8 и более меток «здание» . |
| **ОЗЕЛЕНИТЕЛЬ** | **ЭКОЛОГ** | **МЕГА-ПРОЕКТЫ** |
| Достижение: выложить 3 и более жетонов озеленения. | Достижение: иметь в сумме 4 и более меток микробов, растений и животных. | Достижение: построить 4 и более проектов ценой 20 и выше. |
| **ЭНЕРГЕТИК** | **ЛИДЕР** | **БАНКИР** |
| Достижение: иметь >= 7 производства энергии . | Награда: вручается игроку, имеющему больший РТ (вручается перед началом подсчета победных очков). | Награда: вручается игроку, имеющему большее производство денег. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ПРОМЫШЛЕННИК** | **УЧЕНЫЙ** | **ТЕПЛОТЕХНИК** |
| Награда: вручается игроку, имеющему большее производство титана и стали. | Награда: вручается игроку, имеющему большее число меток «наука» . | Награда: вручается игроку, имеющему большее производство тепла . |
| **ЛЕСНИК** | **ХОЗЯИН МАРСА** | **БИОЛОГ** |
| Награда: вручается игроку, который выложит больше жетонов озеленения. | Награда: вручается игроку, основавшему большее число городов. | Награда: вручается игроку, имеющему больше меток растений и животных. |
| **ПОЛИТИК** | **ОРГАНИЗАТОР** | **МОРЯК** |
| Достижение: иметь 4 и более меток «Земля»  . | Достижение: разыграть 15 проектов (синих и зеленых карт). | Награда: вручается игроку, который выложит больше жетонов рядом с океанами. |